



# Famille des Chevaliers d'Arc de l'Essonne

Prix Général

# Le PRIX GENERAL

Le **Prix Général** est la forme la plus ancienne de « compétition » pratiquée par les Archers. Les déplacements étaient à cette époque plus restreints que de nos jours, ce qui explique que ces rencontres se déroulaient localement, au sein de la **Famille** ou des **Familles** voisines.

Le **Tir Beursault** était la seule forme de tir pratiqué. Le nombre d'Archers pouvant se retrouver dans un **Jeu** étant forcément limité, la compétition se déroulait sur plusieurs mois pour que tous puissent participer.

Les Prix Généraux étaient l'occasion pour les Archers de se rencontrer, de se retrouver et de se recevoir au sein de leur **Compagnies** respectives. Courtoisie, convivialité, hospitalité prévalent à toute forme de compétition. L'Honneur de faire la plus belle flèche est le seul enjeu qui vaille !

Le principe général de ces joutes est le suivant :

Chaque **Archer** peu s'engager à participer au **Prix Général** organisé par l'une ou plusieurs des **Compagnies** de sa **Famille** ou des autres **Familles** de la **Ronde** à laquelle il appartient.

Pour se faire il se rend au **Jeu** de la ou des **Compagnies** de son choix, paye sa **Mise** (une seule participation dans chaque **Compagnie**), s'intègre à un **Peloton** de 5 ou 6 et effectue 30 **Haltes** (60 flèches), flèches d'essai comprises.

Il est à noter que traditionnellement les inscriptions préalables n'existaient pas et sur place les **Archers** ayant fait le plus court déplacement se désistaient au profit de ceux qui venaient de plus loin.

Ne sont prise en compte que les flèches marquant au **Noir**.

Lorsqu'une flèche a atteint le noir central, le tir est arrêté et l'**Homme de Garde** relève le **Marmot**.

Le **Marmot** est présenté à l'Archer qui a fait le coup. Son nom est inscrit au dos et transmis au **Greffe** qui va le **Piger**, c'est à dire déterminer la distance du centre de la flèche au centre du **Noir**.

Le **Greffe** conserve les **Marmots** de chaque **Archer** jusqu'à la fin du **Tir** et en présence de celui-ci introduira les 2 meilleurs de ses **Noirs** à l'intérieur d'une **Urne**.

Le soir de la clôture du **Prix Général** dans chaque **Compagnie** organisatrice l'**Urne** est ouverte et un classement de tous les **Marmots** (les 2 meilleurs de chaque Archer) est fait en fonction de la distance au centre.

Les résultats sont annoncés en présence des Archers présents le jour de la clôture dans chaque **Compagnie** organisatrice.

- un classement pour les tireurs arc classique,
- un classement pour les tireurs arc à poulies.

Les récompenses sont remises ou envoyées aux bénéficiaires selon le mode de répartition traditionnel :

L'ensemble des **Mises** des Archers constitue un pot commun qui sera réparti après déduction d'un montant de 20 % pour couvrir les frais d'organisation :

- Les 5 premiers du classement recevront les sommes définies sur le mandat,
- Les suivants recevront une quote-part jusqu'à apurement du pot commun, le **Premier Honteux** recevant lui, la dernière quote-part ou fraction de celle-ci.

On peut imaginer qu'un excellent tireur remporte les trois **Prix Généraux** de la **Famille de l'Essonne**, et pourquoi pas les **Prix Généraux** de **Compagnie** d'autres **Familles** de la **Ronde d'Ile de France**.

Habituellement se superpose au **Prix Général** un **Prix Spécial**, auquel chaque Archer à la liberté de participer ou non :

- Contre le paiement d'une **Mise** unique, la **Compagnie** organisatrice remboursera une somme pour chaque **Noir** compris entre 0 et 20 mm, dans la limite de 2 **Noirs**.
- Les **Mises** du **Prix spécial** ne sont pas cumulées aux **Mises** du **Prix Général**.

Enfin chaque **Compagnie** à le loisir d'organiser un **Prix Particulier** en 20 **Haltes** (de la 2<sup>ème</sup> à la 21<sup>ème</sup> halte) dont elle définit les modalités de classement et la nature des récompenses (en général par catégories d'âge.)

Préalablement à l'ouverture de son **Prix Général**, chaque **Compagnie** est tenue d'organiser une **Partie de Jardin** dite d'**Ouverture du Prix Général** au cours de laquelle il sera procédé en présence du **Capitaine** et d'au moins trois **Chevaliers** au scellement de l'**Urne** destinée à recevoir les **Marmots** relevés pendant toute la durée du **Prix**.

Le **Greffier** tient à jour un registre à pages numérotées sur lequel sont inscrits les Archers dans leur ordre d'arrivée, et de participation. Toutes les informations relatives à chacun y sont consignées :

- Date,
- Nom, Prénom,
- Compagnie,
- N° de peloton,
- Mise Prix Général,
- Nombre de marmots pigés,
- Classement,
- Mise Prix Spécial,
- Nombre de Noirs remboursés.

Du fait du classement séparé des tireurs arc classique et arc compound, un double registre pourra être tenu pour faciliter l'établissement des résultats.